8ème Course d'Endurance des 17 heures de CAUDAN avec des CORVETTE C8-R et Mc LAREN 720S GT3 NSR 1/32



RÈGLEMENT SPORTIF

1. Règle Fondamentale

Tout ce qui n'est pas mentionné et autorisé dans ce présent règlement est strictement interdit.

2. Participation à la Course :

Le prix de l'engagement est de **90€/**équipe comprenant la distribution d'un moteur et de 3 paires de pneus.

L'inscription d'une équipe est validée à réception du formulaire d'inscription (nom d'équipe, noms et prénoms des pilotes, nombres de repas pris sur place) dûment rempli et envoyé à Mr Teffo Philippe, 16 rue Théophile Viollet du Breil 56530 Gestel.

Il sera accompagné du chèque de 90€ à l'ordre du FCJ Caudan.

3. Déroulement de la Course :

Cette course de 17 heures se déroulera sur la piste de 40 mètres de longueur du SRC Caudan. Les rails utilisés sont de marque CARRERA Exclusiv. Elle est constituée de 4 voies et comporte 9 aiguillages avec un système digital DaVic.

Il y a 15 postes de pilotage câblés en prise XLR + Jack 3.5mm pour le changement de voie. La tension de la piste sera de 13,5 Volts.

3.1 Horaires :

Samedi 21 Février

À partir de 8h	Accueil des pilotes et Remise des moteurs
De 8h30 à 10h	Essais Libres
De 9h à 10h	Contrôle Technique des voitures des équipes (remise d'une paire de pneus arrières, récupération des bacs des équipes) puis mise au Parc Fermé
9h40	Briefing
De 10h15 à 11h	Qualifications puis Parc Fermé et Choix des pistes par les équipes
De 11h à 19h	Warm-Up et Départ pour 8 heures de course de jour
De 19h à 21h	Apéro puis Repas
De 21h à 01h	Suite de la Course, de nuit, pour 4 heures

Dimanche 22 Février

De 01h à 08h	Repos ''Dodo'' et Petit Déjeuner
De 08h à 13h	Suite de la Course, de jour, pour 5 heures
13h	Remise des prix, puis Apéro et Repas

3.2 Accueil des Équipes :

A son arrivée, chaque équipe se présente à la Direction de Course pour confirmer son engagement et récupérer :

- ses badges de pilotage indiquant les noms des équipes et des pilotes seront à porter pendant le week-end
- son bac qui servira pour les pièces détachées et outils
- son moteur qui pourra être monté et utilisé pendant les essais libres.

4. Essais Qualificatifs :

Ils seront organisés comme suit :

- Q1 : Toutes les équipes engagées en piste pendant 8mn.
- Q2 : Les 10 meilleures équipes de la Qualification Q1 pendant 5mn.
- Q3 : Les 5 meilleures équipes de la Qualification Q2 pendant 3mn.

Pendant ces qualifications, le nettoyage des pneus des voitures avec des rouleaux adhésif est autorisé une fois les voitures dans la voie des stands.

4.1 Postes de pilotages et Ramassages :

Les postes de pilotage seront choisis par les équipes, suite aux Essais Qualificatifs, par l'ordre des résultats des essais. L'équipe arrivée 1ere choisira en 1er, la 2e en 2nd et ainsi de suite.

Le planning des postes de ramassage, plus la table technique seront affichés pour l'ensemble du week-end pour les essais libres, les qualifications et la course. Ils changeront toutes les heures.

5. Départ et Déroulement de l'Épreuve :

5.1 Warm-Up :

La course est précédée d'un warm-up de 3mn, au cours duquel les équipes ont accès aux stands (entretien, recollage d'aileron, réparation). Les voitures qui ne seront pas en piste à la fin du warm-up partiront des stands.

5.2 Procédure de départ :

Le départ se fera sur les emplacements matérialisés sur la piste en fonction des essais qualificatifs. Le pilote qui prend le départ de la course est aussi celui qui fait le Warm-Up.

Le décompte, par feux rouges allumés, est donné par le Logiciel de course PC Lap Counter.

5.3 Course de jour et de nuit et Éclairage :

Les 17 heures de course seront fractionnées en 3 périodes différentes d'éclairage :

- De 11h à 19h : Éclairage ‘’normal’’ de la pièce (pas d'éclairage sur les voitures).
- De 21h à 01h : Période de nuit => Pas d'éclairage dans la pièce mais la piste sera éclairée (phares et feux arrières en marche sur les voitures).
- De 8h à 13h : Éclairage ‘’normal’’ de nouveau (pas d'éclairage sur les voitures).

6. Pilotage :

Chaque équipe peut être constituée de 3 ou 4 pilotes. Les relais de pilotage sont libres en durée et en nombre.

6.1 Changement de pilotes :

Le pilote en course portera le tour du cou avec le badge de son équipe.

Quand un autre pilote de son équipe voudra le remplacer, il passe à la Direction de Course pour signifier le changement de pilote et va attendre devant les stands

Le pilote en course fait rentrer la voiture aux stands. Il sort de l'estrade et viendra donner son tour du cou avec le badge au pilote remplaçant qui est devant les stands.

Le pilote remplaçant pourra alors monter sur l'estrade, aller à son poste de pilotage et reprendre la course.

A chaque instant, il y a un pilote et un ramasseur par équipe.

7. Suspension de la Course :

Cette phase de course peut être prévue pour éventuellement servir à l'entretien de la piste. Au moment de la neutralisation, la Direction de Course compte à rebours 3 secondes et coupe l'alimentation du circuit. Lorsque la neutralisation est sur le point de se terminer, la Direction de Course compte de nouveau à rebours 3 secondes et remet l'alimentation du circuit. La course reprend.

Elle peut également avoir lieu de façon inopinée, à la demande des ramasseurs ou de la Direction de Course en cas de ramassage difficile (plusieurs voitures sorties, voiture non atteignable par un ramasseur muni de sa pince). Dans ce cas, il y aura uniquement un compte à rebours de 3 secondes au moment de remettre l'alimentation du circuit (pas avant la coupure, du fait du besoin urgent de suspendre la course).

7.1 Pendant une interruption de la course :

Les interventions en cours sur les voitures au stand peuvent continuer, mais il est interdit d'intervenir sur les voitures restées en piste.

Aucun changement de poignée (sauf panne franche) n'est autorisé.

7.2 Comptage :

Il n'y aura pas de tour rajouté par la Direction de course en cas de sortie de piste dans la zone de comptage des tours (incident de course).

8. Direction de Course :

Un ou plusieurs Directeurs de Course sont désignés par le club organisateur. Ils auront à charge de contrôler et de valider les déclarations de Stop&Go des ramasseurs, voire énoncer eux-mêmes les infractions constatées. Ce règlement sera respecté, en tous points, par tous les pilotes inscrits à l'épreuve. Toute réclamation pourra être faite auprès du Directeur de Course uniquement par un pilote d'une équipe inscrite, et ce à tout moment de la course. Un quart d'heure après l'arrivée officielle de la course, aucune réclamation ne sera plus recevable.

Les Directeurs de Course seront également chargés de donner le Classement de la course à intervalles réguliers.

8.1 Commission Technique :

Elle sera constituée avant le départ avec 2 représentants de clubs extérieurs + le Directeur de Course. Elle se réunira en cas de besoin pour assurer l'application des règlements technique et sportif avant, pendant et après la course.

8.2 Ramasseurs:

Ils sont responsables de la surveillance de leur zone de ramassage et peuvent signifier à la Direction de Course les faits de course sur l'ensemble du circuit. Ils sont également à même d'actionner les 2 boutons d'arrêt d'urgence en cas de besoin pour arrêter la course.

9. Contrôle Technique, Conformité :

9.1 Remise du moteur de course :

Le moteur est remis aux équipes à partir de 8h le samedi matin et pourra être utilisé dès le début des Essais Libres. Le rodage se fera sur la piste une fois le moteur installé dans la voiture. Aucun autre type de rodage ne sera autorisé. Si un moteur ne donne pas satisfaction ou en cas de panne, un deuxième moteur pourra être acheté 15€.

9.2 Remise des Pneus :

Chaque équipe tire au sort les 6 pneus arrières réglementaires :

- 2 seront montés sur la voiture avant la mise en parc fermé.
- Les 4 autres seront mis dans les bacs aux noms des équipes.

9.3 Contrôle Technique :

Le contrôle technique des voitures s'effectue à partir de 9h le samedi. Chaque équipe se présente voiture ouverte, sans pneus à l'arrière, châssis marqué du nom de l'équipe.

Le contrôle sera effectué par 2 contrôleurs. Une fois les voitures contrôlées et conformes, les pneus arrières seront montés. Le représentant de l'équipe revisse la carrosserie sur le châssis puis présente le véhicule au contrôleur qui vérifie la conformité du serrage avec un tournevis (dynamo ou pas) avant la mise en parc fermé.

9.4 Contrôle Technique de fin de Course

A la fin de la Course, toutes les voitures seront remises en parc fermée.

Les autos des trois premiers et une autre auto désignées par la Direction de Course se verront démontées pour contrôle. Si une auto n'est pas conforme, voir ci-après le chapitre Pénalités.

9.5 Poignées :

Les poignées sont de modèle et de marque libre. Le raccordement est de type XLR. Pour la prise de changement de voie DaVic, le branchement est de type RCA.

9.6 Puces DaVic :

Les puces autorisées sont celles de la génération 3 (V3).

10. Pannes, Interventions mécaniques :

Seuls les moteurs fournis et marqués par l'organisation sont autorisés pendant les essais libres (une fois monté sur la voiture), les qualifications et la course.

Sauf en cas de panne, la voiture ne peut être enlevée de la piste que si elle se trouve sur la piste réservée voie des stands. La voiture ne peut être remise sur la piste que sur cette voie.

10.1 Pendant les essais libres :

Chaque équipe disposera d'un emplacement pour entretenir et préparer sa voiture. Des prises électriques sont prévues.

10.2 Pendant les essais qualificatifs et la course :

Toutes les préparations et nettoyage nécessitant produits et/ou outils devront obligatoirement être effectués dans le stand commun à toutes les équipes (aussi appelé ''Table Technique'') en prenant la voiture qui a été préalablement immobilisée dans la voie des stands par un membre de l'équipe. Toutes les pièces de rechange (voir ci-après) et les outils de chaque équipe seront conservés à cet endroit dans le bac attribué à chacune des équipes avant le contrôle technique.

Seuls les brosses adhésives pour les pneus et les stylos à tresses pour les tresses pourront être utilisés pour le nettoyage. Tout produit liquide est interdit (nettoyant frein, essence F, etc.).

Seront tolérées, en bordure de piste, par un ramasseur ou un membre de l'équipe, les interventions visant à remettre en état de roulage une voiture (redresser une tresse, remboîter le châssis ou le guide, remettre un pneu déjanté).

Si une voiture tombe en panne, son pilote doit immédiatement le signaler et localiser la voiture, afin d'éviter les accidents. Un ramasseur devra enlever au plus vite de la piste la voiture en panne. Si elle ne peut être réparée au bord de la piste (voir ci-dessus), elle sera réparée à la table technique,

Suite à toute d'intervention sur la voiture après sa mise en parc fermé nécessitant la dépose ou le desserrage de la carrosserie, celle-ci devra être présentée à la Direction de Course pour vérification du serrage avant son retour en piste. Des contrôles du serrage pendant la course pourront également être réalisés.

En dehors des phases de course, les voitures sont sous régime de parc fermé. Aucune intervention sur les voitures n'est possible.

Pour la mise en route du système d'éclairage, chaque équipe passera dans les stands après le redémarrage de la course pour la période de nuit le samedi soir à 21h. La procédure sera la même pour l'extinction après le redémarrage de la course pour la dernière période de jour le dimanche matin à 8h. Cette mise en route se fera depuis le bord de la piste dans la zone des stands, voiture en main.

Les lumières de la salle seront éteintes 5 minutes après le départ de la course de nuit, la piste restant elle éclairée. Si la Direction de Course juge une voiture mal éclairée (éclairage insuffisant), une voiture qui aurait perdu l'usage d'une led ce qui rend dangereux sa présence en course, l'équipe devra réparer obligatoirement et immédiatement son système de lumière.

10.3 Aspect de la voiture :

Chaque voiture devra avoir l'aspect de l'auto d'origine (aileron compris). En cas de perte ou de casse de l'aileron, l'équipe devra procéder à sa réparation ou à son changement dans un délai de 5 tours.

En cas de casse de la carrosserie qui rendrait la conduite de la voiture difficile ou occasionnerai une gène pour les autres concurrents, la procédure sera la même et l'équipe devra procéder à sa réparation (colle, ruban adhésif, …) dans un délai de 5 tours.

De même, les vis de carrosserie et du berceau moteur doivent toutes être présentes.

En cas de panne de l'éclairage pendant les périodes de nuit, la voiture devra s'arrêter et l'éclairage être réparé avant de reprendre la course.

10.4 Pièces de rechange :

Chaque équipe disposera d'un bac avec marquage à son nom (équipe, pilotes, voiture) avec ses pièces de rechange autorisées, c'est-à-dire :

- 1 Châssis
- 1 Support Moteur
- 2 Pignons 13 dents
- 2 Couronnes 31 dents
- Axes avant et arrière
- 1 paire de jantes avant avec inserts
- 1 paire de jantes arrières avec inserts
- Guides
- Tresses, Fils et connecteurs électriques
- 1 Aileron de rechange
- Puce DaVic de rechange
- Kit d'éclairage de rechange
- Diverses vis et rondelles.
- 2 paires de pneus arrières données par l'organisation.

Ainsi que les outils nécessaires, lubrifiants, colles, ruban adhésif, etc...

Toutes ces pièces de rechange + tout votre matériel de réparation (outils, etc…) sera dans votre bac. (Pas de carrosserie de rechange).

Ce bac sera remis par le Contrôleur technique dès qu'une équipe en fera la demande. Un espace sera aménagé pour l'entretien et les réparations quand la voiture sera sortie de la piste sous le contrôle du Contrôleur technique désigné (voir le planning ''Table Technique'' qui sera affiché).

N.B : Dés le début de la course à 11h, il n'y aura plus que ces bacs sur la Table Technique.

11. Spécificités du DaVic, Stop&Go et Ramassage :

11.1 Règles, Comportement :

Il est interdit de doubler volontairement en passant par la voie des stands et/ou celle du Stop&Go.

Si deux voitures se suivent, il est interdit de pousser ou de percuter la voiture qui vous précède, même si celle-ci est plus lente, avec pour conséquence la sortie de piste de la voiture percutée.

Il est interdit de changer de piste si une autre voiture se trouve à sa hauteur sur la piste visée, ce qui provoque une collision et entraîne sa sortie de piste.

Il est interdit de rouler trop lentement.

Il est interdit de freiner brutalement quand une autre voiture vous rattrape.

Toutes ces infractions, qui provoquent la sortie de piste d'une autre voiture que la sienne, donneront lieu à un Stop&Go pour la voiture fautive qui sera annoncé par le ramasseur témoin de l'incident et validé par le Directeur de Course. Celui-ci peut également annoncer un Stop&Go en cas d'infraction constatée.

Tous les autres cas d'incidents/accidents sont considérés comme des "faits de course" (par exemple coup de portière dans un virage) sauf cas de comportement antisportif évident (fautes répétées et/ou volontaires) qui entraînera également un Stop&Go.

11.2 Stop&Go :

Si une équipe doit effectuer un Stop&Go signalé par un ramasseur ou par la Direction de Course, la procédure à suivre est la suivante :

À partir du moment où l'infraction est constatée, le pilote a 5 tours pour regagner la voie du Stop&Go et venir immobiliser sa voiture sur la portion de piste réservée au Stop&Go. Au bout de 10 secondes d'arrêt, un feu vert signale au pilote qu'il peut repartir et il reprend la course en vérifiant obligatoirement que la piste est libre.

En cas de non respect de cette procédure, voir ci-après le tableau des pénalités.

11.3 Ramassage :

Un plan du circuit indiquera les zones de ramassage à couvrir par poste. 7 ramasseurs seront présents sur la piste à chaque poste numéroté.

Toutes les heures, ce poste changera d'un cran (passage du poste 1 au poste 2, etc.).

Les pilotes sont priés de rester courtois envers les ramasseurs et leur signaler toute sortie de piste si ceux-ci ne l'ont pas vue dans un endroit ''difficile'' (sous les ponts, voiture difficile d'accès, dans la ligne droite devant le podium, etc.)

En cas de sortie de piste, le ramasseur devra remettre la voiture sortie sur la piste la plus proche de son poste (pistes extérieures 1 ou 4). Ils devront porter leur attention à ce qu'il n'y ait pas de voitures arrivant sur ces pistes quand ils remettent les voitures sorties dans les rails. Ils devront également veiller à remettre si possible en premier la voiture qui a été gênée en cas de sorties de pistes de plusieurs voitures.

S'il y a plus de 2 voitures ''sorties'' en même temps, si les voitures sont difficilement accessibles et nécessitent l'usage des pinces, et afin d'éviter les collisions avec les autres voitures arrivant, le ramasseur peut demander une interruption de la course en disant ''Suspension''. Les ramasseurs aux postes 1 et 6 ont également la possibilité d'utiliser les boutons coupe circuit disponibles (bouton d'Arrêt d'urgence) afin de couper l'alimentation du circuit. Le Directeur de Course a également la possibilité d'interrompre la course grâce au programme de course (PC LapCounter). Le courant sera coupé mais le chronomètre non arrêté afin de ne pas déborder du planning. Une fois les voitures remises dans les rails, le Directeur de Course relancera la course en décomptant à rebours 3 secondes.

Enfin, les ramasseurs sont priés d'effectuer leur travail avec le plus de rigueur, d'efficacité et d'objectivité possibles. Il est également interdit de manger, de boire et d'utiliser son téléphone portable au poste de ramassage.

12. Pénalités:

- Non-conformité de la voiture : 150 tours
- Pièces, matériel ou outils autres que ceux présents dans le bac utilisés dans la zone de ''réparation'' des voitures (table technique) : 50 tours.
- Carrosserie desserrée pendant ou à la fin de la course : 50 tours.
- Non réparation ou remplacement de l'aileron cassé dans un délai de 5 tours : 10 tours
- Non réparation de la carrosserie dans un délai de 5 tours : 10 tours.
- Non présence des vis de carrosserie, vis desserrées : 10 tours
- Non respect des règles d'entretien : 10 tours
- Non respect de la zone de stands : 10 tours
- Contrôleur technique absent à son poste : 10 tours
- Ramasseur absent à son poste : 10 tours
- Non respect de la procédure de changement de pilote : 10 tours
- Non respect des ramasseurs par un pilote ou une équipe : 10 tours
- Non arrêt au Stop&Go au bout de 10 tours parcourus : 5 tours
- Au bout du 10ème Stop&Go pour une équipe : 10 tours