



Championnat Interne du SRC Caudan Année 2023/2024 Règlement Technique Catégorie GT3 1/32^e



Article 1 : Esprit de la catégorie :

Les voitures et les marques autorisées dans cette catégories sont des GT3 de différentes marques (NSR, SCALEAUTO, BLACK ARROW, SIDEWAYS, SLOT IT ainsi que des châssis SHAPEWAYS (OLIFER), PCR, SLOTTING PLUS, SLOT IT et SLOT IT HRS2 pour les carrosseries de marques SCALEXTRIC, SCX, NINCO, CARRERA.

Les caractéristiques techniques des voitures dans le cadre de cette compétition du club sont celles mentionnées ci-dessous.

En cas de défaut ou de faiblesse constatés après quelques courses, les modifications à apporter ne pourront l'être qu'après accord de la majorité des pilotes du club. De même, lors d'apparition de nouvelles voitures, celles-ci seront admises après accord.

Article 2 : Règlement technique :

2.1 Voitures :

- **Marques :**

- **NSR** : Aston Martin GT3, Corvette C6R, Corvette C7R, Audi R8 LMS, Porsche 997 GT3, BMW Z4, Mercedes AMG GT3, Mc Laren 720S GT3
- **SCALEAUTO** : Mercedes SLS AMG GT3, BMW Z4 GT3, Dodge Viper SRT GTS-R, Porsche 991 RSR, Corvette C7R, Audi R8 LMS GT3 EVO, Porsche 911 (991.2) GT3 RSR, Spyker C8 Spyder, Honda NSX GT3
- **BLACK ARROW** : Ferrari F458, Aston Martin DBR9
- **SIDEWAYS** : Lamborghini Huracan, BMW M6, Ford GT, Aston Martin ASV GT3E, Mc Laren 720S GT3, Bentley GT3, Lexus RC F GT3
- **SLOT IT** : Maserati MC GT3, Nissan GTR GT3
- **Carrosserie SCALEXTRIC** : Ferrari 458, Aston Martin Vantage GT3, Bentley Continental GT3, Mc Laren GT3, BMW Z4, Mercedes AMG GT3, Audi R8 LMS, Corvette C8R, Porsche 911 GT3
- **Carrosserie SCX** : Corvette C6R, Porsche 911 GT3, Aston Martin Vantage GT3, Mercedes AMG GT3, Audi R8 LMS GT3
- **Carrosserie NINCO** : Audi R8 GT3, Mercedes SLS, Porsche 997
- **Carrosseries CARRERA** : Mercedes AMG GT3, Ferrari 488 GT3, Aston Martin Vantage GT3, Porsche 911 RSR, Porsche 991 RSR, Lamborghini Huracan GT3, BMW M4, BMW M6, Ford GT, Mac Laren 720S GT3, Corvette C7R, Audi R8 LMS, Corvette C8R

- **2.2 : Caractéristiques Techniques :**

- **Aspect de la voiture** : Conforme au kit acheté ou aux modèles commercialisés. Pas de découpes autorisées.
- **Carrosserie** : Il est autorisé de renforcer les puits de vis de la carrosserie par un tube fin 6 mm de diamètre maximum et de la colle.

- **Aileron :** D'origine ou en caoutchouc. Présence au départ et pendant toute la course. Le montage peut être souple au moyen de caoutchouc de renfort. Si, suite à un accident ou une collision, l'aileron est endommagé ou perdu sur la piste, il devra être obligatoirement recollé pendant la course, afin de pouvoir reprendre celle-ci une fois la réparation effectuée.
- **Habitacle-Poste de pilotage :** D'origine ou lexan autorisé.
- **Vitrage :** D'origine ou lexan autorisé.
- **Poids de la carrosserie :** Le poids minimum de la carrosserie sans les vis est de **20 g**.
- **Moteurs :** 3 moteurs peuvent être utilisés :
 - Le King 21K EVO/3 Ref 3023 monté de série sur les NSR.
 - Le BABY KING 17K Ref 3024
 - Le KING 19K Ref 3031



- **Châssis :** D'origine ou libre (SHAPEWAYS, PCR, SLOTTING PLUS, SLOT IT, SLOT IT HRS2).
- **Berceaux Moteur :** D'origine, Hard ou Medium ou Libre mais Anglewinder.
- **Rapport pignon/couronne :** Pignon 13 dents et couronne 30 dents (couronne de 31 dents possible pour les NSR).
- **Axes :** D'origine ou libres (normaux, creux ou de diamètre central réduit).
- **Guide :** D'origine ou libre. La pose d'entretoise(s) (rondelle, cale) entre le châssis et le guide est autorisée pour les voitures équipées de guide vissé.
- **Jantes avant :** D'origine ou SLOT IT PA43-ALS 16.5 alu.
- **Jantes arrière :** D'origine ou NSR (Ref 5003 ou 5004 sur toutes les voitures ou 5017 sur les voitures NSR) ou SLOT IT PA38-ALS 17.3 alu ou WH1230 magnésium.
- **Pneumatiques :** Pneus avant d'origine ou libres. Pneus arrière NSR Evo Supergrip 20.5x11 Low Profile Ref NSR 5230 ou Ultragrip Ref NSR 5231.
- **Largeur des voies avant et arrière :** Aucun axe (avant et arrière, muni de ses jantes, inserts de jantes (enjolveurs) et pneus) ne devra dépasser du plan vertical de la carrosserie.
- **Vis de réglage du train Avant :** Autorisées.
- **Vis Réglage hauteur de la carrosserie :** Il est possible d'ajouter des vis hexagonales M2 si des trous sont présents à l'avant et à l'arrière du châssis.
- **Vissage :** Les vis (d'origine, métriques ou libres) qui servent à visser le berceau moteur dans le châssis et également relier le châssis à la carrosserie peuvent être serrées ou desserrées pour davantage de souplesse de pilotage. Dans le cas d'un desserrage, la voiture ne devra pas perdre une ou des vis pendant la course. En cas de perte de vis, le pilote devra rentrer aux stands et remettre en place la ou les vis manquantes (voir chapitre dédié).
- **Suspensions :** D'origine ou SLOT IT autorisées (aimants, ressorts).
- **Lestage :** Autorisé sur la carrosserie, le berceau et le châssis.
- **Paliers, Tresses, Fil, Vis, Spacers :** Libres.
- **Eclairage :** Aucun système d'éclairage obligatoire. Il est néanmoins possible d'en monter un et de l'utiliser pendant les courses (phares avant blancs ou jaunes, feux arrière rouges, feux stop, feux arrière clignotants en cas de sortie de piste ainsi que leds jaunes d'échappement autorisés). Interrupteur autorisé.

- **Aimant** : Interdit.
- **Tension en course** : 13,5 Volts.

3 : Conclusion :

- **Tout ce qui n'est pas autorisé dans ce règlement est interdit.**
- **Le seul fait de participer aux compétitions de cette catégorie implique que le pilote aura lu et accepté ce présent règlement.**
- **Toute évolution du présent règlement en cours de saison ne peut être apportée qu'après accord de la majorité des pilotes du club.**

Bonne saison et bonnes courses à tous, dans la convivialité et "Que les Meilleurs gagnent" !